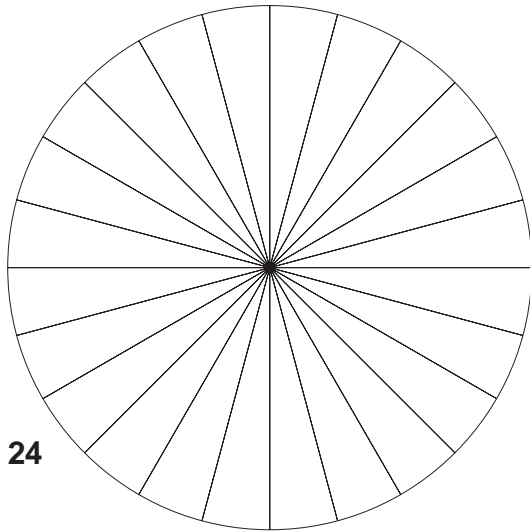


Bruchwürfel

Wolfgang Krecek, 5/99

Regeln:

1. Würfle mit zwei Würfeln. Wenn du einen Pasch hast (gleiche Zahlen), würfle noch einmal.
2. Bilde aus den beiden Zahlen einen Bruch. Die kleinere Zahl ist der Zähler, die größere der Nenner.
3. Erweitere den Bruch so, dass du den gleichen Nenner erhältst wie eine der Figuren unten. Geht das nicht, musst du aussetzen.
4. Färbe so viele Teile der Figur, wie der Zähler angibt.
5. Es gewinnt, wer zuerst zwei Figuren ganz ausmalen kann.



24

12



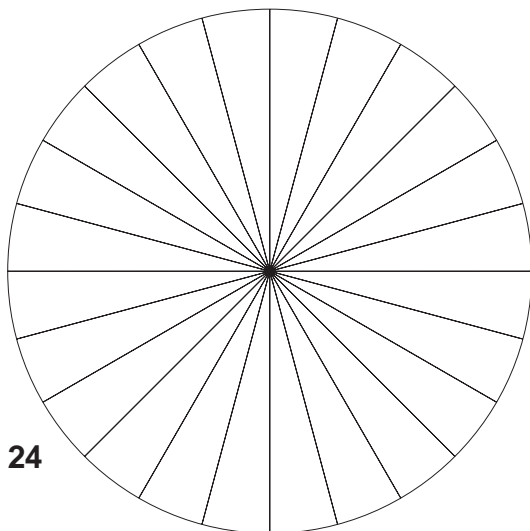
30

Bruchwürfel

Wolfgang Krecek, 5/99

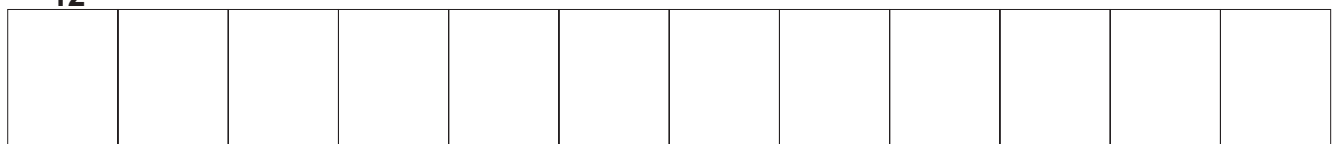
Regeln:

1. Würfle mit zwei Würfeln. Wenn du einen Pasch hast (gleiche Zahlen), würfle noch einmal.
2. Bilde aus den beiden Zahlen einen Bruch. Die kleinere Zahl ist der Zähler, die größere der Nenner.
3. Erweitere den Bruch so, dass du den gleichen Nenner erhältst wie eine der Figuren unten. Geht das nicht, musst du aussetzen.
4. Färbe so viele Teile der Figur, wie der Zähler angibt.
5. Es gewinnt, wer zuerst zwei Figuren ganz ausmalen kann.



24

12



30